

NASZE DOBRANOCKI

NR 38/2009

Aladyn

WARTOŚĆ 3

**W KAŻDYM
ZESTAWIE PŁYTY**

**Skompletuj
kolekcję
wspaniałych
filmów lub gier
komputerowych!**

**Mnóstwo
różnych
zestawów!**

**ŻÓŁWIE NINJA
BOLEK I LOLEK
PIRACI
Z KARAIBÓW
STRAŻAK SAM
INSPEKTOR
GADGET**

**i wiele
innych!**

**ZAGADKOWY
KĄCIK
BAJKA**



CIUCHCIA

Co miesiąc z odjazdowym prezentem!
Co miesiąc dwa razy fajniejsze zabawy!
Co miesiąc odjazdowi bohaterowie!

Co miesiąc Dwie PŁYTY w prezencie!



2 SUPER PREZENTY
w promocyjnej cenie 6,90 zł

HIT Filmowy!
SUPER GRA!

CIUCHCIA

z 32 STRONY DOSKONAŁEJ ZABAWY! SUPER KONKURSY!

EDUKACJA
I ZABAWA
POZBAWIONA
PRZEMOCY

NUMER 9/2009

ISSN 1231-1677 INDEKS 325023

CENA: 6,90 zł
(w tym 7% VAT)

Lekcja
Temat: Witaj Szkoło



SZUKAJ W SWOIM KIOSKU!

Dawno, dawno temu w dalekim zamorskim kraju mieszkał ze swoją mamą chłopiec o imieniu Aladyn. Byli oni bardzo biedni. Mama chłopaka sprzątała u zamożnych ludzi, jednak to co zarobiła nie wystarczało nawet na jedzenie. Często byli głodni. Każdego dnia Aladyn chodził na miejscowy targ i pomagał kupcom rozładowywać ciężkie kosze z owocami. W zamian za to otrzymywał jedzenie. Dziś też pracował od świtu. Układał na straganie świeże pomarańcze u kupca Karastacha. Wtem usłyszał nawołujący go niecierpliwy głos:

– Chłopcze, chłopcze! – krzyknął wysoki mężczyzna z zasłoniętą twarzą.
– Chłopcze! Do ciebie mówię!
– Słucham, wielmożny panie
– odpowiedział Aladyn i ukłonił się nisko.
– Jeżeli wyświadczysz mi przysługę, sowicie cię wynagrodzę
– rzekł.
– Co tylko rozkażesz,

panie – powiedział chłopiec i od razu pomyślał, że może dziś pójdzie spać najedzony.
– Chodź za mną – powiedział nieznajomy i ruszył w kierunku pustyni.

Uszli kilka kilometrów. Stanęli przed jaskinią.

– Wejdź do środka – rzekł mężczyzna. – Dla mnie otwór jest za mały. Nie rozglądaj się we

wnętrzu. Weź tylko starą lampę oliwną.
– Dobrze, panie
– powiedział Aladyn i wpadł przez mały otwór do wnętrza jaskini.

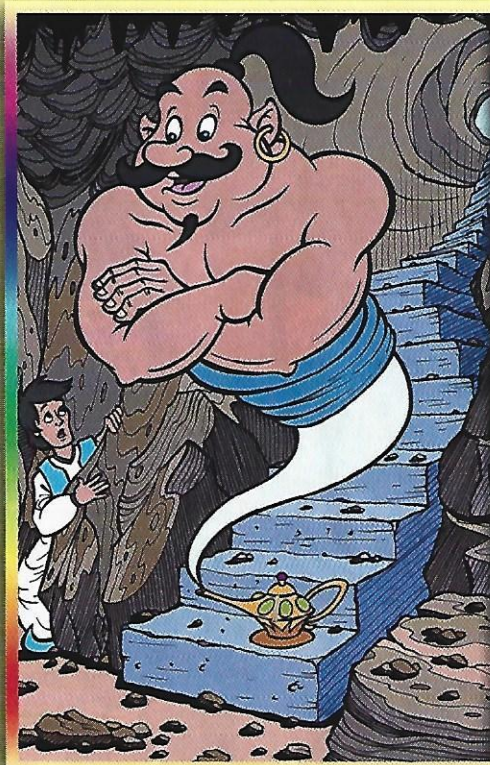
Nie domyślał się, że była to jaskinia Ali-Baby i czterdziestu rozbójników, a mężczyzna jest czarodziejem, który, bojąc się gniewu zbójów, wyręczał się Aladynem.

Przez szparę w skale sączyła się

do środka mała strużka światła, która oświecała niesamowite skarby i bogactwa. Chłopiec trochę zdziwił się, że mężczyzna nie chce skarbów, tylko starą lampę.

– Co tam tak długo robisz?

– niecierpliwił się mężczyzna. – Weź lampę i podaj mi ją przez otwór, będzie ci łatwiej wyjść.



W chwili, gdy Aladyn wyciągnął rękę z lampą, nieznajomy odsłonił swoją twarz i dwa razy stuknął czarodziejską różdżką w skałę. Jaskinia zadrżała. Kamienie zaczęły się obsuwać i powoli zasypywać wejście.

– Panie, co ty robisz?! – krzyknął przerażony Aladyn, a że miał dobry refleks, w ostatniej chwili, nim ostatni kamień zakrył wejście, cofnął rękę, w której trzymał lampę.

– Och, ty wstrętny dzieciaku! – krzyknął czarodziej i znikł.

– I co ja teraz zrobię? – pomyślał chłopak i usiadł na stercie drogich kamieni. – Ależ ta lampa zakurzona! Wytarł ją o koszulę. A tu nagle!

Z lampy wydobył się kolorowy dym, który po kilku sekundach zmienił się w postawnego człowieka.

– Jestem Dżinem z lampy
– powiedział grubym głosem.
– Spełnię każdy twój rozkaz, mój panie.

– Chcę być w domu z mamą, przy suto zastawionym stole

– powiedział oniemiały Aladyn.

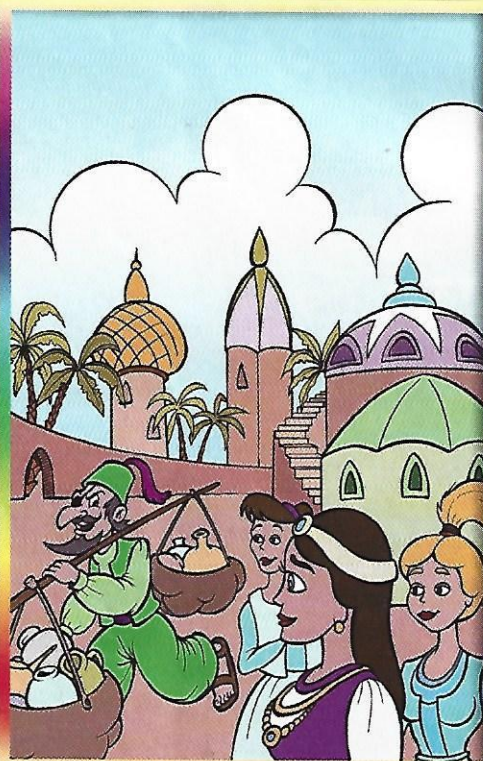
– Twoje życzenie jest dla mnie rozkazem – powiedział Dżin i skłoniwszy się nisko klasnął w dłoń i po chwili chłopiec siedział już przy swoim stole z mamą.

– Synku, co to za człowiek?
– powiedziała kobieta, trochę przerażona.

– To Dżin, mamusiu
– odpowiedział Aladyn. – Będzie z nami mieszkał. Od tej chwili wiodło im się nadzwyczaj dobrze. Zamieszkali w dobrej dzielnicy, mama nie musiała już sprzątać u obcych, a chłopiec pracować na targu. Minęło kilka lat. Aladyn wyrósł na niezwykle przystojnego młodzieńca. Pewnego dnia,

będąc na konnej przejażdżce, ujrzał piękną dziewczynę.

– Mamo, muszę się z nią ożenić
– powiedział.
– Ależ synku, przecież to córka sułtana – odpowiedziała kobieta.
– Ona nie jest dla ciebie!
– Zdobędę ją. Dżinie!
– zawołał. – Radź, co mam robić?



– Obsyp ją
kosztownościami, panie
– poradził sługa z lampy.
– A najlepiej zbuduję
dla niej wspaniały pałac

zdobiony perłami, jakich
żaden śmiertelnik nie widział
w życiu na oczy.
Pałac powstał w okamgnieniu.
Mieszkańcy z całego miasta przyszli
podziwiać jego piękno. Wieść
o powstaniu
niezwykłej urody
pałacu doszła
również do sułtana
i jego córki.
Przyjechali
oczywiście
zobaczyć go
na własne oczy.
Aladyn przy
pomocy Dżina
zorganizował
na ich cześć
wspaniały bał,
podczas którego
oświadczył się
pięknej księżniczce.
Sułtan oczarowany

Aladynem wyraził zgodę na ich
ślub. Odbyło się huczne wesele.
Młodzi zamieszkali oczywiście
w nowo wybudowanym pałacu.
Jednak ich szczęście nie trwało
długo. Wieść o ich ślubie obiegła
cały świat, doszła również do uszu
złego czarodzieja.

– A niech to! – krzyknął ze
złością. – Ten człowieczek

wykorzystał mojego Dżina!
Muszę z tym skończyć!
Przybył do kraju Aladyna
i w przebraniu handlarza starociami
zaczął skupować od mieszkańców
stare lampy oliwne.
Młoda księżniczka, która nie
wiedziała o tajemnicy Aladyna,
również oddała jego zniszczoną
lampę czarodziejowi!

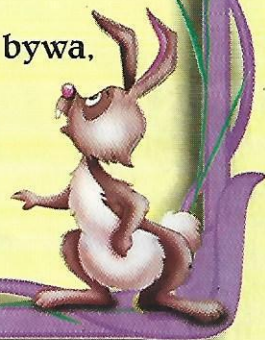
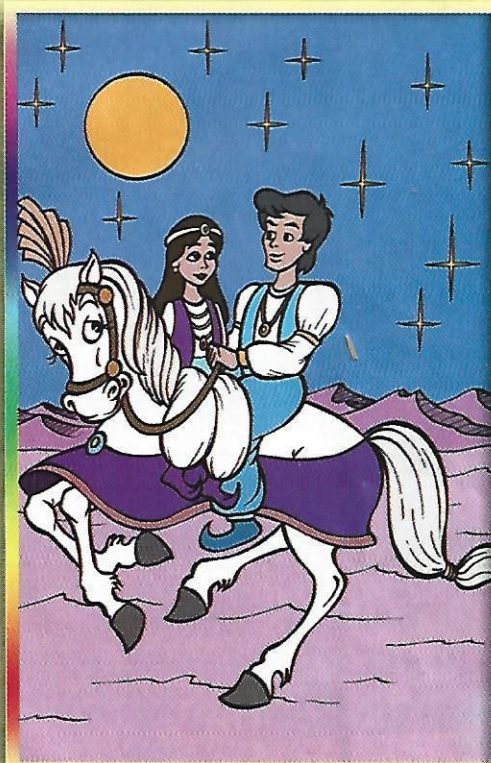
A on nie czekał ani chwili, potarł

lampę i rozkazał
Dżinowi porwać
księżniczkę.
Aladyn, gdy się
o wszystkim
dowiedział, wpadł
we wściekłość.
– Och, nie daruję
mu tego! – krzyknął
i tupnął nogą. –
Poproszę Ali-Babę
i jego czterdziestu
rozbójników
o pomoc. Muszę
odbić moją
ukochaną żonę
i odzyskać lampę!
Jak postanowił,

tak zrobił.

Przy pomocy Ali-Baby i jego
rozbójników pokonał złego
czarodzieja, uwolnił żonę i odzyskał
lampę.

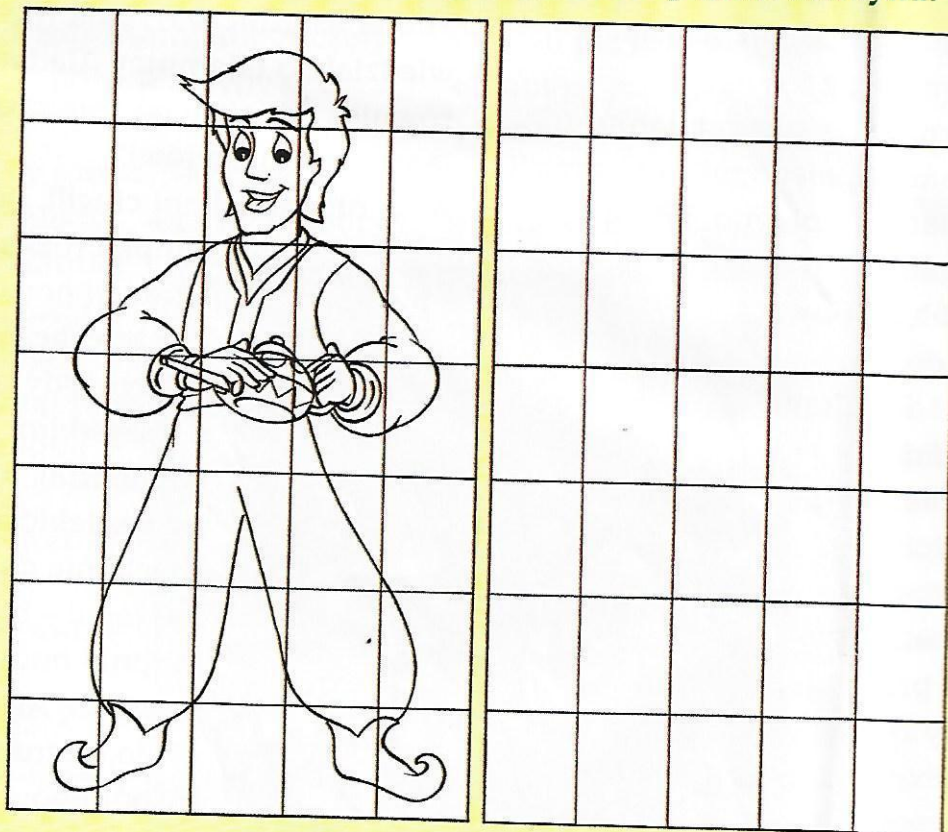
I jak to zwykle w bajkach bywa,
odtąd żyli długo
i szczęśliwie. Już nikt nie
zakłócał im spokoju.



ZAGADKOWY KĄCIK

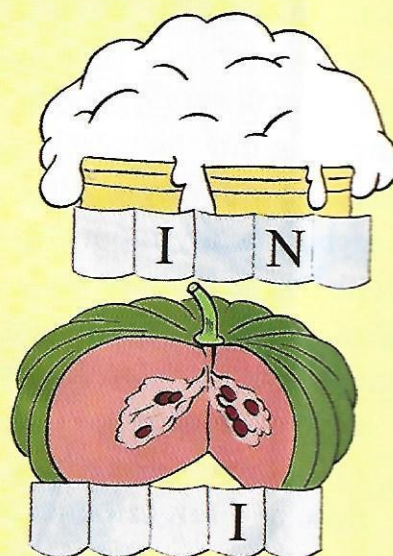
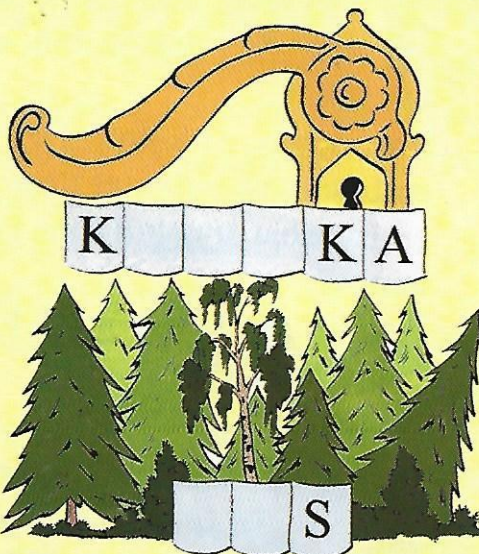
RYSUJEMY ALADYNĄ

Postaraj się dokładnie przerysować postać Aladyna.



BAJKOWY SKARB

Dopisz brakujące literki, a dowiesz się, co było największym skarbem w bajce o Aladynie.



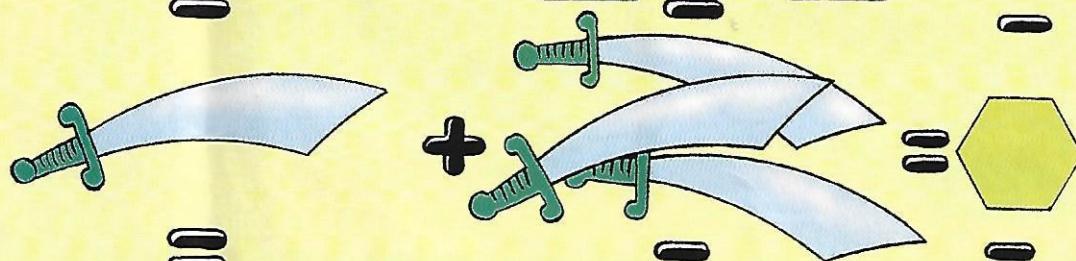
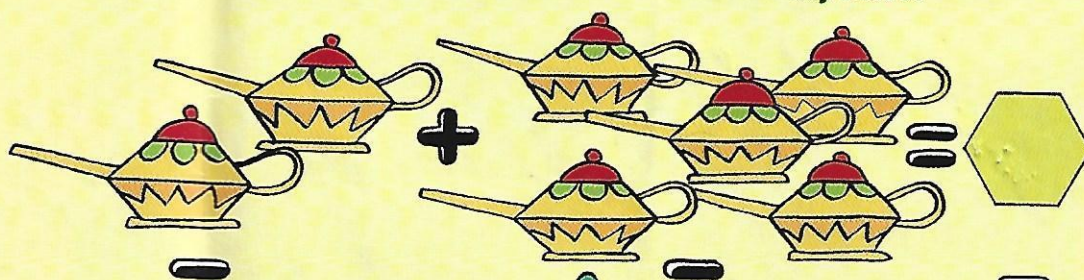
W MROCZNEJ JASKINI

Którą drogę powinien wybrać Aladyn,
aby ominąć wszystkie czyhające
na niego niebezpieczeństwa
i szczęśliwie dotrzeć do lampy?



MATEMATYKA DLA SMYKA

Wykonaj proste działania matematyczne.



ZAPRASZAMY WAS NA WSPANIAŁĄ PODRÓŻ DO ŚWIATA MAGII I BAŚNI, DO ŚWIATA CZARODZIEJSKICH OPOWIEŚCI.

FILMY • GRA KOMPUTEROWA • OPOWIADANIE • KOLOROWANKI • ZABAWY EDUKACYJNE • CZARODZIEJSKA SZTUCZKA

NR 55/2009



To, co dzieci lubią najbardziej

Czarodziejskie opowieści

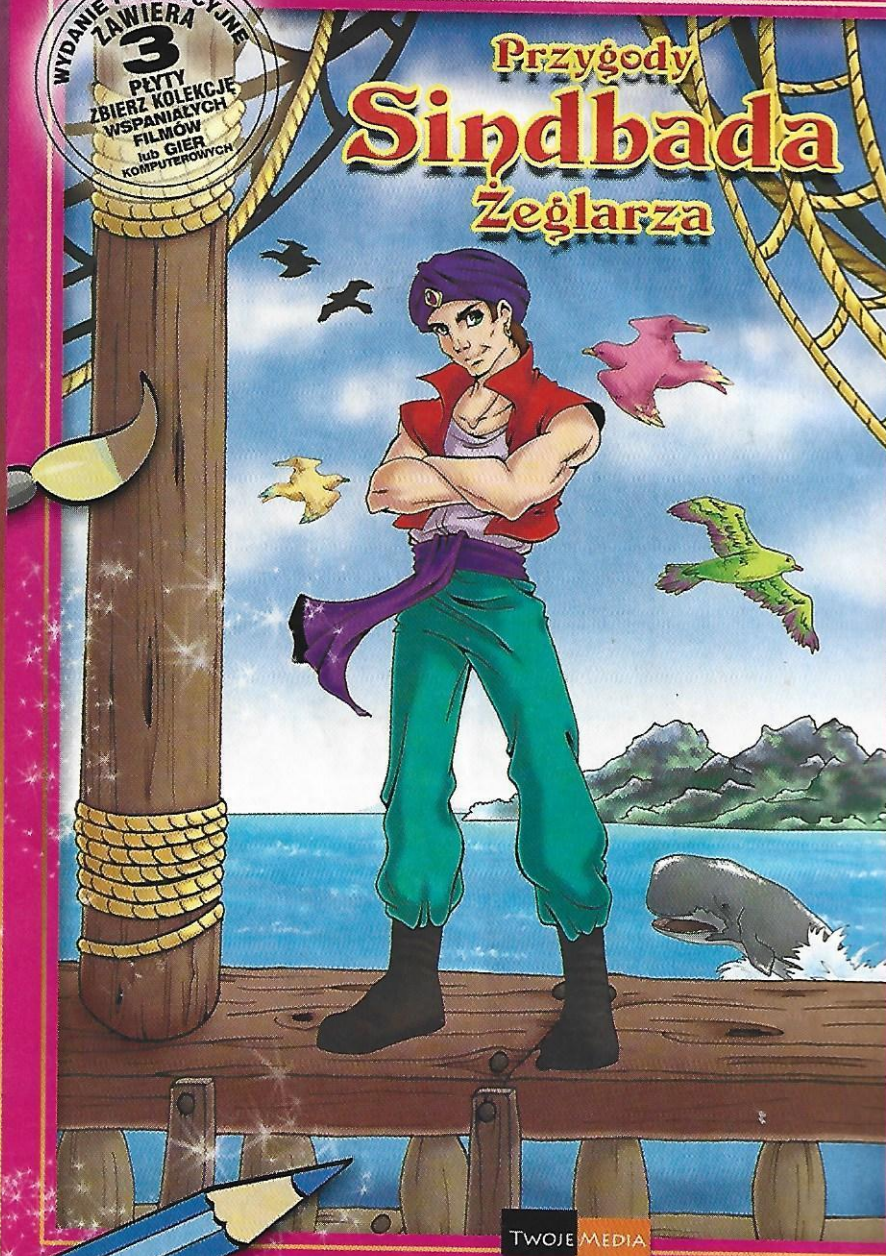


ISSN 1509-1120
NR INDEKSU 353345

9,90 zł w tym 7% VAT

WYDANIE PROMOCYJNE
ZAWIERA
3
PŁYTY
ZBIERZ KOLEKCJE
WSPANIAŁYCH
FILMÓW
lub GIER
KOMPUTEROWYCH

Przygody Sindbada Żeglarza



TWOJE MEDIA

Wszystko,
co najlepsze dla
Twojego Dziecka:

Opowiadanie
do wspólnego
czytania

Gry i zadania
edukacyjne

Lekcja magii
w wykonaniu
Macieja Pola

Zabawy
plastyczne
rozwijające
umiejętności
manualne

Zabawy
ćwiczące pamięć

Zbierz kolekcję
doskonałych filmów
lub edukacyjnych gier
komputerowych

Konkurs
z nagrodami

16 stron
doskonałej
zabawy



NAUKA
MOŻE BYĆ
ZABAWĄ

MAGICZNA KSIĘGA Z FILMEM JUŻ W TWOIM KIOSKU!

TWOJE MEDIA

Wydawca: Twoje Media Sp. z o.o., 03-968 Warszawa, ul. Saska 9A, tel.: (022) 616 16 20,
fax: (022) 616 15 24, e-mail: poczta@twojemedia.pl

Redaktor naczelny: Urszula Chodyła, e-mail: ula.k@twojemedia.pl; **Sekretarz redakcji:**

Edyta Zasada, e-mail: e.zasada@twojemedia.pl; **Rysunek na okładce:** Agnieszka Drabik,

Ilustracje: Wojciech Walendzik, **Tekst i skład:** Ewa Wargacka

Wszelkie uwagi, opinie oraz ewentualne reklamacje prosimy kierować wyłącznie pod adres Redakcji
(punkty sprzedaży nie ponoszą odpowiedzialności za jakość dystrybuowanych produktów).

Wydawca nie odpowiada za treść reklam.

www.czarodziejskisklepik.pl

